**MATERIA:** LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN I

**CARRERA:** INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

**TRIMESTRE:** TERCERO **CURSO: 1RO**

**PROFESORA:** ING. EDITH LORENA SOTTO VERA

**TEMA**: INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN **C++**

**FECHA**: 05/10/2021

**Tarea Clase\_1**

**Responde a los siguientes cuestionamientos**

1. ¿Qué es C++? (1p)
2. ¿Cuál es el origen del lenguaje C++? (1p)
3. ¿Cuáles son las características principales del lenguaje de programación C++? (1p)
4. ¿Qué ventajas y desventajas tiene Dev C++? (1p)
5. **Una vez finalizada la investigación, guarda el archivo formato .pdf como: Apellido\_Nombre\_TC01 Ejemplo:** (1p)

**¡¡Éxitos en la elaboración del trabajo!!**

1.Es un lenguaje de propósito general, más avanzado que el C, es una colección de comandos o declaraciones

Se usa para creación de programas de computación en el área de la informática

2. C++ es un lenguaje de programación diseñado en 1979 por Bjarne Stroustrup. La intención de su creación fue extender al lenguaje de programación C mecanismos que permiten la manipulación de objetos. En ese sentido, desde el punto de vista de los lenguajes orientados a objetos, C++ es un lenguaje híbrido

3. -Su sintaxis es heredada del lenguaje C.

-Programa orientado a objetos (POO).

-Permite la agrupación de instrucciones.

-Lenguaje muy didáctico, con este lenguaje puedes aprender muchos otros lenguajes con gran facilidad.

-Es portátil y tiene un gran número de compiladores en diferentes plataformas y sistemas operativos.

-Permite la separación de un programa en módulos que admiten compilación independiente.

-Es un lenguaje de alto nivel.

5. Ventajas

-Es un editor muy completo.

-Tiene multitud de utilidades en paralelo.

-Incluye bibliotecas, librerías DLL y plantillas.

-Tiene incorporado ayuda en varios idiomas.

Desventajas

-Es más pesado que otros programas similares.

-Su curva de aprendizaje es alta

-Su depuración es bastante complicada

-La traducción al lenguaje de máquina es bastante complejo

-No es muy usable en el diseño de sitios web